

Program Studi Keperawatan
Universitas Widya Husada Semarang
Semarang, Maret 2025'

ABSTRAK

Rifki Choirul Amri

PENGARUH VIRTUAL REALITY CARTON DENGAN TINGKAT KECEMASAN ANAK USIA SEKOLAH YANG MENGALAMI HOSPITALISASI DI RUMAH SAKIT PERMATA MEDIKA SEMARANG

Latar Belakang: Kecemasan terjadi Ketika seseorang tidak mampu beradaptasi dengan diri dan lingkungan pada saat hospitalisasi anak usia sekolah. Virtual reality carton mengkombinasi modalitas sensorik visual, audio dan kinestetik, kombinasi tersebut dianggap lebih efektif dalam menurunkan kecemasan karena distraksi *virtual reality carton*. Namun, masih sedikit penelitian yang mengkaji pengaruh virtual reality carton dengan tingkat kecemasan yang mengalami Hospitalisasi. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh virtual reality carton dengan tingkat kecemasan anak usia sekolah yang mengalami Hospitalisasi di Rumah Sakit Permata Medika Semarang.

Metode: Penelitian ini menggunakan desain kuantitatif dengan Jenis penelitian yang digunakan yaitu penelitian *Quasi Eksperiment*. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah Metode *non probability sampling* menggunakan teknik *consecutife sampling*, yaitu pemilihan sampel dengan menetapkan subjek yang memenuhi kriteria inklusi dan eksklusi dimasukkan dalam penelitian sampai kurun waktu tertentu inklusi dan eklusi. Analisis data dilakukan dengan uji wilcoxon untuk mengetahui hubungan antara variabel independen dan variabel dependen. Data dikumpulkan menggunakan kuesioner yang telah diuji validitas dan reliabilitasnya

Hasil: Hasil penelitian menunjukkan Negative yang menunjukkan penurunan dalam tingkat kecemasan setelah intervensi dengan nilai p value 0,000 ($p < 0,05$). dengan ini menunjukkan bahwa intervensi tersebut efektif dalam mengurangi kecemasan, Namun perubahan lebih signifikan ke arah penurunan kecemasan, yang artinya ada Pengaruh *virtual reality carton* untuk mengurangi tingkat kecemasan pada usia sekolah post intervensi di Rumah Sakit Permata Medika Semarang.

Kesimpulan: *virtual reality carton* sangatlah penting untuk mengurangi tingkat kecemasan pada usia sekolah yang mengalami Hospitalisasi. Oleh karena itu, intervensi *virtual reality carton* perlu diprioritaskan dalam strategi pengelolaan penurunan kecemasan anak usia sekolah yang mengalami Hospitalisasi.

Kata Kunci: virtual reality carton, Tingkat kecemasan, Hospitalisais.

Daftar Pustaka: 43 (2013-2021)

ABSTRACT

Rifki Choirul Amri

THE EFFECT OF VIRTUAL REALITY CARTON ON THE LEVEL OF ANXIETY OF SCHOOL-AGE CHILDREN WHO EXPERIENCED HOSPITALIZATION AT PERMATA MEDIKA HOSPITAL SEMARANG

Background: Anxiety occurs when someone is unable to adapt to themselves and the environment during hospitalization of school-age children. Virtual reality carton combines visual, audio and kinesthetic sensory modalities, this combination is considered more effective in reducing anxiety due to virtual reality carton distraction. However, there are still few studies that examine the effect of virtual reality carton on anxiety levels that experience Hospitalization. This study aims to analyze the effect of virtual reality carton on anxiety levels of school-age children who experience Hospitalization at Permata Medika Hospital Semarang

Method: This study uses a quantitative design with the type of research used, namely Quasi Experimental research. The sampling technique used is the non-probability sampling method using the consecutive sampling technique, namely selecting samples by determining subjects who meet the inclusion and exclusion criteria to be included in the study until a certain period of inclusion and exclusion. Data analysis was carried out using the Wilcoxon test to determine the relationship between the independent variables and the dependent variables. Data were collected using a questionnaire that had been tested for validity and reliability.

Results: The results of the study showed a Negative which showed a decrease in the level of anxiety after the intervention with a p value of 0.000 ($p < 0.05$). This shows that the intervention is effective in reducing anxiety, but the changes are more significant towards reducing anxiety, which means that there is an effect of virtual reality cartons to reduce anxiety levels in school age post-intervention at Permata Medika Hospital Semarang.

Conclusion: virtual reality carton is very important to reduce anxiety levels in school-age children who are hospitalized. Therefore, virtual reality carton intervention needs to be prioritized in the management strategy for reducing anxiety in school-age children who are hospitalized.

Keywords: virtual reality carton, Anxiety level, Hospitalization.

Bibliography: 43 (2013-2021)

