

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang desain antarmuka *dashboard* BI menggunakan *User Centered Design* yang tertampil pada hasil. Setelah dilakukan pengujian kepada 7 pengguna, ditemukan bahwa skor rata-rata SUS desain *dashboard monitoring* kesehatan remaja RW II Kelurahan Kalipancur adalah 88,5, yang mengindikasikan persepsi positif pengguna terhadap penggunaan *dashboard* tersebut. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa desain antarmuka berhasil mencapai tujuan yang diinginkan dalam meningkatkan penggunaan dan kepuasan pengguna. Penilaian akhir menggunakan skala penilaian SUS menunjukkan skor 88,5 dan *grade scale* A, yang menandakan tingkat kepuasan sangat baik dan penerimaan yang tinggi oleh pengguna. Hal ini mengungkapkan bahwa desain antarmuka *dashboard* berhasil memenuhi harapan dan kebutuhan pengguna dengan baik. Skor SUS yang tinggi juga menunjukkan bahwa pengguna merasa *dashboard* mudah dipelajari, efisien dalam penggunaannya, serta sesuai dengan kebutuhan mereka.

#### **B. Saran**

Penulis menyadari bahwa masih ada beberapa aspek dari *design user interface dashboard monitoring* kesehatan remaja yang perlu dikembangkan lebih lanjut. Oleh karena itu, penulis berharap ke depannya rancangan ini dapat dikembangkan lagi menjadi lebih baik, dengan melakukan *research* yang lebih luas lagi. Beberapa saran yang dapat menjadi pertimbangan untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Saran untuk pengembangan selanjutnya dapat dilanjutkan hingga tahap implementasi sistem *dashboard*, sehingga tidak hanya pada rancangan desain prototipe saja. Selain itu, prototipe ini dapat dijadikan acuan untuk mengembangkan *dashboard* pemantauan kesehatan remaja di berbagai wilayah tidak hanya untuk lingkup tertentu.
2. Melibatkan lebih banyak responden pada pengujian *usability* agar diperoleh masukan yang lebih beragam dalam mengevaluasi serta menyempurnakan rancangan antarmuka, dengan tujuan meningkatkan pengalaman pengguna.
3. Fitur tambahan seperti notifikasi, dan tampilan yang adaptif pada perangkat *mobile* dapat dipertimbangkan untuk mendukung pemantauan kesehatan remaja yang lebih optimal.

